

PLIEGO DE PRESCRIPCIONES TÉCNICAS PARA LA REALIZACIÓN DE UN CONTRATO MIXTO DE SUMINISTRO DE MATERIAL LUDICO-TÉCNOLÓGICO E INFORMÁTICO Y DE SERVICIOS PARA LA GESTIÓN, COORDINACIÓN E IMPARTICIÓN DE CURSOS EN EL CENTRO DENOMINADO “TECNO-OCIO”.

1. OBJETO DEL CONTRATO

El objeto del presente Pliego de prescripciones técnicas es describir las condiciones que ha de cumplir la empresa responsable de la gestión integral del Centro “Tecno-Ocio” de Teruel en cuanto a equipos tecnológicos y lúdicos, personal responsable del centro, gestión y coordinación de cursos, y promoción eficaz del proyecto.

2. ÁMBITO

El proyecto Tecno-Ocio se inscribe en el eje 6 del plan Urban II Teruel, orientado al “desarrollo potencial de las tecnologías de la sociedad de la información”.

Esta actuación persigue “crear espacios donde realizar programas de actividades de ocio y tiempo libre dirigidos a toda la población y en particular a los más jóvenes, donde las nuevas tecnologías se conviertan en potenciadoras de la educación y de la cultura, y transmisoras de nuevas salidas profesionales”

3. CARACTERÍSTICAS GENERALES

Las actuaciones que abarca el presente contrato se dividen en:

1. Gestión de personal y cursos y talleres a impartir en el centro
2. Suministro del material informático del centro
3. Suministro del material lúdico del centro

A continuación se especifica brevemente en qué consisten las labores a realizar en cada uno de estos apartados.

3.1. Gestión de personal y cursos y talleres a impartir en el centro

3.1.1. Gestión diaria del centro.

La empresa adjudicataria deberá prestar el servicio necesario para la gestión diaria del Centro Tecno-Ocio, para lo cual será necesario poner a disposición del Centro 2 dinamizadores del proyecto que serán los encargados de garantizar el correcto funcionamiento de la sala, y de resolver todas las dudas que puedan tener los jóvenes en cada momento.

La empresa adjudicataria del concurso deberá indicar las personas encargadas de la gestión, coordinación y mantenimiento del centro “Tecno-Ocio”.

Los dinamizadores tendrán conocimientos tecnológicos demostrados y se encargarán de la organización de competiciones lúdicas, el control de los equipos informáticos, y la gestión diaria del centro.

La empresa contratada deberá garantizar el cumplimiento de estos puntos, demostrando la solvencia técnica de las personas que destinará a dinamizadores, y garantizando su presencia.

3.1.2. Gestión de los cursos y talleres

La empresa adjudicataria del concurso será la encargada de gestionar y coordinar los diferentes cursos y talleres existentes durante el proyecto. Cada uno de los cursos y talleres serán impartidos por profesionales cualificados del ámbito correspondiente, debiendo cumplir dos premisas básicas: cursos eminentemente prácticos y que resulten entretenidos para todos los públicos.

3.2. Suministro del material informático del centro

Los productos informáticos cuya adquisición es objeto del presente procedimiento se englobarán dentro de la gama de microinformática profesional. Por cuestiones de futura compatibilidad con el mayor abanico de plataformas informáticas posible, todos ellos deberán poder operar al menos con los sistemas operativos de Microsoft, y con Linux.

Las ofertas presentadas se referirán a equipos informáticos cuyas marcas dispongan de reconocimiento internacional, representación oficial en territorio español y canales de distribución de ámbito nacional y los modelos propuestos se encuadrarán en la línea profesional del correspondiente fabricante.

Las especificaciones técnicas concretas de cada tipología de productos se detallarán convenientemente a continuación.

La empresa adjudicataria del contrato está obligada a realizar el montaje y todo lo necesario para la correcta instalación y funcionamiento del material suministrado.

3.3. Suministro del material lúdico del centro

Los productos de cuya adquisición es objeto el presente procedimiento se englobarán dentro de la familia de dispositivos electrónicos de entretenimiento.

Las especificaciones técnicas se detallarán convenientemente en siguientes capítulos.

Las ofertas presentadas se referirán a equipos y programas cuyas marcas dispongan de reconocimiento internacional, representación oficial en territorio español y canales de distribución de ámbito nacional y los modelos propuestos se encuadrarán en la línea profesional del correspondiente fabricante.

4. ESPECIFICACIONES TÉCNICAS

Se detallan a continuación los requerimientos específicos de cada uno de los apartados.

4.1. Gestión de personal y cursos a impartir en el centro

4.1.1. Gestión del centro: Personal

- **Número de personas**

- 2 dinamizadores del proyecto disponibles para realizar la gestión diaria del centro y con conocimientos tecnológicos demostrados.

- **Labores:**

- Asesoramiento: deberán estar capacitados para ofrecer asesoramiento tecnológico a los jóvenes asistentes al centro.
- Resolución de dudas: en el uso y funcionamiento de los equipos y sistemas implantados en el centro.
- Supervisión y control de salas: mantenimiento del orden y del respeto necesario a las instalaciones y al resto de usuarios del centro. Debe existir siempre al menos una persona a cargo de esta labor.
- Fomento de la participación: impulsar las acciones necesarias para lograr la mayor participación posible en las actividades realizadas en el centro.

- **Horarios y periodos de apertura:** durante las horas de apertura deberá existir al menos dos responsables en las instalaciones. El horario a seguir será el siguiente:

- Días laborables

- **De lunes a jueves:** el centro estará abierto de 18:00 a 22:00 horas.
- **Viernes:** el centro estará abierto de 17:00 a 24:00 horas.
- **Sábado:** el centro estará abierto de 11:00 a 14:00 horas y de 17:00 a 24:00 horas.
- **Domingo:** el centro estará abierto de 11:00 a 14:00 horas y de 17:00 a 21:00 horas.

- Días festivos

- Si el día siguiente es también festivo, el horario será igual que los sábados (El centro estará abierto de 11:00 a 14:00 horas y de 17:00 a 24:00 horas).
- Si el día siguiente no es festivo, el horario será igual que los domingos (El centro estará abierto de 11:00 a 14:00 horas y de 17:00 a 21:00 horas).

4.1.2. Cursos y talleres

Se deberá presentar un informe sobre cada uno de los cursos (se detallan más adelante) en el que figuren los métodos y herramientas a utilizar para su impartición, así como el contenido de los talleres prácticos asociados a cada uno.

- **Periodos y duración:**

- Cada uno de los cursos a impartir se llevará a cabo durante un periodo de 20 horas, y cada uno de los talleres durante un periodo de 10 horas.
- Los cursos se impartirán en un doble horario
 - De Lunes a Viernes, de 18:00 – 20:00
 - De Lunes a Viernes, de 20:00 – 22:00
- Los talleres se impartirán los fines de semana en el horario que se establezca por la Sociedad municipal urban Teruel, S.A.

- **Contenidos de los cursos:**

- Se establecen los siguientes cursos a impartir, definiendo sus objetivos y el temario mínimo que debe componerlos:
- El contenido de los talleres se incluye dentro del contenido del curso (será una demostración práctica de lo enseñado)

- **Curso 1: Iniciación a internet y sus herramientas**

- **Objetivo:** enseñar los principios básicos de internet y las herramientas comunes de comunicación a través de la red.
- **Temario mínimo:**
 - Las webs:
 - Funcionamiento, creación y alojamiento
 - Webs estáticas vs. Dinámicas
 - Usabilidad y Accesibilidad
 - Herramientas de ayuda para crear webs
 - ¿Qué lenguajes de programación utilizar en la creación de webs?: Conceptos sobre lenguajes de programación y formatos gráficos
 - Buscadores de internet:
 - ¿Cómo funcionan?
 - Formas óptimas de buscar
 - ¿Cómo encontrar la información que necesito?
 - Medios para aparecer en un lugar óptimo de las búsquedas

- Google y otros buscadores alternativos
 - Correo electrónico:
 - Creación cuentas gratuitas
 - Gestión óptima del correo
 - FTP
 - Funcionamiento y uso
 - Mensajería
 - Introducción a las Comunicaciones de voz y videoconferencia
 - Programas existentes
 - Utilización
 - Blogs y Sindicación de contenidos (RSS)
 - Funcionamiento
 - Utilización
 - Otras herramientas de software libre
 - Editores de texto
 - Editores de hojas de cálculo
 - Suites ofimáticas libres
-
- **Curso 2: Google y sus herramientas**
 - **Objetivo:** uso del buscador Google y de las nuevas funcionalidades.
 - **Temario mínimo:**
 - El buscador Google
 - Google Maps - Google Earth
 - Correo electrónico (Gmail)
 - Google Grupos
 - Google Books
 - Google Blogs (Blogger)
 - Google Docs
-
- **Curso 3: Edición de imágenes**
 - **Objetivo:** uso de herramientas de edición de fotografías. Recuperación de fotografías antiguas.

- **Temario mínimo:**

- Utilización profesional de Photoshop
 - Introducción a Photoshop
 - Herramientas de uso
 - Menús
 - Formatos
 - Filtros y plugins
 - Atajos
 - Caso práctico: retoque de fotografía antigua y adición de elementos nuevos

- **Curso 4: Televisión**

- **Objetivo:** conocer al completo el mundo de la televisión.

- **Temario mínimo:**

- Cómo funciona la televisión
- Quién trabaja en un programa de televisión
- Cómo preparar un programa de televisión
 - Fase de idea y guión
 - Fase de planificación: guiones técnicos, plan de escena, escaletas
 - Ensayos
 - Fase de realización, grabación
- Modalidades de realización televisiva en función de:
 - Medios técnicos
 - Lugar de producción
 - Naturaleza de la imagen
 - Tipo de producción
- Géneros televisivos
- Medios técnicos de producción
 - Cámara (encuadre y composición)
 - Mezclador
 - Sistemas de edición
- Decorado e iluminación televisiva
- Realización de programas

○ **Curso 5: Blogs**

▪ **Objetivo:** explicar el funcionamiento de los Blogs de internet. Creación de blog o periódico virtual del centro.

▪ **Temario mínimo:**

- Qué es
 - Origen
 - Dimensión actual
 - Reglas
 - Frecuencia de “posteo”
- Tipos de blog
 - Literario o periodístico
 - De autor
 - Personal
 - Photoblog
- Cómo hacerlo atractivo

○ **Curso 6: Creación de documentos y presentaciones profesionales**

▪ **Objetivo:** enseñar la mejor manera de crear documentos y presentaciones con calidad profesional.

▪ **Temario mínimo:**

- Plataforma Microsoft Office
 - Word
 - Powerpoint
- Plataforma Open Office (gratuita)
 - Similitudes y diferencias con Microsoft Office
 - Writer
 - Draw
 - Impress
- **Capacitación técnica:** las personas que impartan los cursos deberán acreditar conocimientos suficientes sobre las materias que van a impartir.

4.2. Suministro del material informático del centro

4.2.1. Equipos informáticos a suministrar

- **Ordenador:** 20 Ordenadores con los siguientes requisitos mínimos:
 - Procesador Core Duo 2.00
 - 3 GB de memoria RAM
 - 250GB Disco Duro.
 - Tarjeta gráfica 256 MB dedicados
 - Pantalla TFT 17"
 - Permitirá arranque dual con sistemas operativos de Microsoft/Linux

- **Impresora láser de puesto de trabajo:** 2 Impresoras láser color para puesto de trabajo, tamaño papel A4, velocidad de impresión igual o superior a 10 pág/min, adaptador de Ethernet.

- **Ratón:** 20 ratones ópticos

- **Volantes para juegos:** 14 Volantes de juego + pedales.

- **Web-Cam:** 6 Web-Cam.

- **Proyector:** 1 Proyector, contraste 2000:1 – 2200, 800x600

- **Soporte Proyector:** 1 Soporte proyector

- **Pantalla Proyector:** 1 pantalla proyector.

- **Cámara de vigilancia IP:** 4 Cámaras de vigilancia IP.

- **Router ADSL:** 1 Router ADSL

- **Repetidor inalámbrico:** 1 repetidor inalámbrico

- **Auriculares:** 20 Auriculares + Micrófono.

- **Balancedor de Carga:** 1 Balancedor de carga, Mínimo 2 ADSL – 50 usuarios.

- **Firewall** para el sistema

- **Escáner:** 1 Escáner de sobremesa, con capacidad para escanear A4, conexión USB, y resolución mínima de 1200 ppp.

- **Cable seguridad:** 20 Cables de seguridad.

- **Switch Giga:** 1 Switch de 48 puntos, 19" rackable, 10/100/1000 gestionables.

- **Red de datos, red WiFi y sistema de audio de la sala y audio**
- **Alojamiento de la página Web + correo electrónico para los usuarios:** Se pretende dotar a todos los usuarios que lo deseen una dirección de mail del tipo: joseluis@tecnocioteruel.com

4.2.2. Software a desarrollar – suministrar

- **Software de monitorización y control de red y equipos:** se proporcionará el software adecuado que permita desde algún equipo principal (o de administrador) la monitorización, gestión y control del resto de equipos. El software debe incorporar las herramientas necesarias que permitan:
 - Conexión remota a los equipos de los usuarios
 - Impedir la copia, borrado y renombrado de archivos y carpetas
 - Impedir instalación de software no autorizado
 - Obtener la lista de usuarios registrados (activos/inactivos)
 - Obtener capturas de pantalla de cualquier equipo
 - Controlar y limitar el acceso a internet
 - Control de descargas de internet
 - Envío de mensajes a equipos
 - Ejecución remota de aplicaciones
 - Bloqueo de equipos
 - Cerrar sesiones de usuarios
- **Software de control del centro TecnoOcio:** necesario para la gestión diaria del uso de la sala informática. Se proporcionarán las herramientas necesarias que permitan:
 - Control de usuarios (creación de carnets, gestión de datos personales, etcétera).
 - Alta/baja de usuarios
 - Modificación de datos personales
 - Envío de mensajes (comunicación con los usuarios registrados)
 - Control de software y configuraciones: deberá permitir gestionar la información completa de las versiones de los programas y dispositivos hardware de los equipos de la sala informática, tanto de los programas y hardware de red como de los programas y dispositivos instalados en cada uno de los equipos:
 - Sistema/s operativo/s instalado/s
 - Programas y juegos instalados
 - Opciones de seguridad
 - Antivirus, firewalls, etc
 - Dispositivos hardware
 - Adaptadores de red
 - CPU's y memoria

- Capacidad Disco Duro
 - Lectores y grabadoras CD/DVD
 - Periféricos (Impresoras, teclados, ratones, etc...)
- Control de tiempos de uso de los ordenadores – consolas: permitirá llevar el control del tiempo de uso que cada usuario hace de los equipos con objeto de repartir equitativamente su utilización entre todos los usuarios.
- **Portal Web del proyecto:** portal de promoción y comunicación de las diferentes acciones del proyecto donde se ofrecerá toda la información necesaria acerca de TecnoOcio y de las actividades que se realizan en el centro. El diseño del portal se corresponderá con la imagen general del proyecto TecnoOcio (inclusión de logotipos, mascota, colores corporativos...) y deberá incluir al menos estas funcionalidades y características:
 - Permitir registro de usuarios
 - Publicación de noticias (posts de información)
 - Publicación de imágenes, vídeos
 - Publicación de archivos descargables
 - Permitir la publicación de comentarios por parte de los visitantes del portal (usuarios registrados), así como de imágenes, videos y contenidos.
 - El portal deberá contener al menos estas secciones:
 - Información general de TecnoOcio: presentación, localización, direcciones de correo y teléfonos de contacto, instalaciones y su uso.
 - Noticias de TecnoOcio: información diaria de la actualidad del centro (competiciones programadas, adquisición de nuevos equipos y juegos, presentación de cursos o conferencias...)
 - Actividades del centro: información de todos los juegos y equipos disponibles en el centro para disfrute de los usuarios.
 - Cursos y talleres impartidos: información sobre los cursos y los talleres prácticos realizados y a realizar en las instalaciones.
 - Deberá garantizar un nivel de accesibilidad WAI-AA
- **Portal Web “Teruel Educa”:** portal web interactivo y educativo para que los más jóvenes puedan conocer la ciudad de Teruel a través de sencillos juegos y divertidos acertijos. El portal deberá contar al menos con:
 - 7 juegos distintos (pudiendo pertenecer a estos tipos: pregunta-respuesta, habilidad, agudeza visual, aventura gráfica, otros...)
 - Distintos niveles de dificultad para los juegos
 - Sección de acertijos con al menos 50 a resolver a través de pistas sobre:

- 20 monumentos
- 20 plazas o calles
- 10 personajes históricos de la ciudad

4.3. Suministro del material lúdico - tecnológico del centro

- **Televisión de pantalla TFT:** 6 Televisores pantalla TFT con las siguientes características mínimas:
 - Tamaño de pantalla de 32''
 - Resolución: 1.366 x 768
 - Formato pantalla: 16:9
 - Full HD
 - TDT integrado
 - Conexiones: al menos 2 puertos Euroconector, entrada HDMI, entrada de PC
 - Mando a distancia
 - Menús en castellano

- **Adaptador “de pie” para televisor:** 3 soportes “de pie” de televisores LCD con estas características:
 - Válido para tamaños desde 32'' hasta 50''
 - Ajustable en altura y ángulo de giro

- **Video consola Wii:** 3 videoconsolas Nintendo Wii cuyo pack incluya al menos:
 - Mando de control sin cables
 - Adaptador de corriente
 - Cable AV estéreo
 - Soporte

- **Video consola Xbox:** 2 videoconsolas Xbox 360 con:
 - Puerto y cable HDMI
 - Mando inalámbrico
 - Disco duro superior a 20 GB
 - Cable AV estéreo
 - Soporte

- **Video Playstation:** 1 videoconsola Sony Playstation 3 con:
 - Mando inalámbrico
 - Disco duro superior a 20 GB
 - Conexiones y comunicaciones: HDMI, USB 2.0, Salida AV multi, Bluetooth, ethernet

- **Mandos adicionales consolas:** 6 mandos adicionales:
 - 3 mandos inalámbricos para Nintendo Wii
 - 2 mandos inalámbricos para Xbox
 - 1 mando inalámbrico para Playstation 3

- **Nunchako:** 6 mandos Nunchako conectables al puerto de expansión del mando de Wii.
- **Juegos Wii:** 12 juegos distintos para la consola Wii entre los que necesariamente han de constar al menos las siguientes variedades:
 - Simuladores:
 - Guitar Hero III (incluida Guitarra)
 - Baile (incluida alfombra de baile)
 - Acción
 - Aventura
 - Conducción
 - Deportes
 - Lucha
 - Plataforma
- **Juegos Xbox:** 6 juegos distintos para la consola Xbox entre los que necesariamente han de constar al menos las siguientes variedades:
 - Simulador
 - Acción/Aventura
 - Motor
 - Deportes
 - Lucha
- **Juegos Playstation:** 3 juegos distintos para la consola Playstation
- **Juegos para PC:** 60 licencias de juegos para PC que incluyan todas las variedades existentes en el mercado.
- **Simulador real:** 1 máquina recreativa simuladora de algún deporte
- **Mámparas separadoras de secciones:** 4 mámparas separadoras de secciones.

5. EJECUCIÓN DEL CONTRATO

La empresa contratista tendrá la obligación de garantizar el correcto funcionamiento del centro, y sus actividades asociadas durante tres meses.

De la misma manera, el material tecnológico y lúdico, así como el software, deberá estar disponible en el plazo de un mes desde la adjudicación del concurso.

6. CONDICIONES GENERALES DE REALIZACIÓN

6.1. Propiedad del resultado de los trabajos

Todos los documentos y resultados de los trabajos realizados objeto del contrato serán propiedad de la Sociedad Municipal Urban S.A, que podrá reproducirlos o divulgarlos total o parcialmente. El adjudicatario podrá hacer uso de los mismos, ya sea como referencia o como base de futuros trabajos, siempre que cuente para ello con autorización de la Sociedad Municipal Urban S.A.

6.2. Información y documentación de base

La Sociedad Municipal Urban S.A facilitará al adjudicatario cuanta información y documentación disponga relacionada con las materias objeto del presente contrato y que fuese necesaria para su ejecución.

6.3. Confidencialidad de la información

No se podrá transferir información alguna sobre los trabajos a personas o entidades no explícitamente autorizados por los responsables del proyecto.

7. CRITERIOS DE VALORACIÓN

1. Baja económica: hasta un máximo de 60 puntos.

Se asignarán 60 puntos a la oferta económica más baja entre las presentadas. Las restantes ofertas se puntuarán de forma proporcional a la oferta económica más baja, de acuerdo con la siguiente expresión:

$$\text{Puntos} = (\text{Oferta más baja} / \text{Oferta}) \times 60$$

2. Mejoras: hasta un máximo de 40 puntos.

Se valorará cualquier mejora ofertada con respecto a lo indicado en el presente pliego o en el pliego de prescripciones técnicas, de acuerdo con el siguiente baremo:

- a. Ampliación del número de personas encargadas de la gestión, coordinación y mantenimiento del Centro: 5 puntos por persona hasta un máximo de 10.
- b. Ampliación del plazo de garantía del material suministrado: 1 punto por cada mes ampliado hasta un máximo de 10 puntos.
- c. Reducción del plazo de entrega del material suministrado: 5 puntos por cada semana que se disminuya el plazo de entrega del material hasta un máximo de 10 puntos.
- d. Ampliación del número de cursos y talleres a impartir en el centro: 2,5 puntos por curso y taller hasta un máximo de 5 puntos.
- e. Ampliación del tiempo de funcionamiento del centro: 2,5 punto por mes ampliado hasta un máximo de 5 puntos.

8. PRESUPUESTO DE LICITACIÓN

El presupuesto máximo de licitación del contrato, I.V.A. incluido, asciende a la cantidad de **120.103,30 €** y su descomposición en precios unitarios está definida en el proyecto aprobado por la Sociedad municipal Urban Teruel, S.A. y del que se adjunta un extracto como Anexo I.

El importe del presupuesto del contrato y los precios unitarios que regirán durante la ejecución del mismo, serán los que resulten de la aprobación de la proposición seleccionada.

De esta manera, la determinación de los precios unitarios del contrato se calculará aplicando a los precios definidos en el anexo I del presente pliego la correspondiente baja de adjudicación.

Teruel, a 13 de agosto de 2008

El Consejero Delegado

Luis Muñoz Gregorio

ANEXO I

1. Secciones que componen la gestión integral del Centro Tecnoocio

1.1. Personal

Comprenden todo el personal que participará en la gestión, coordinación y mantenimiento del proyecto, así como en garantizar el correcto funcionamiento de la sala, y de resolver todas las dudas que puedan tener los jóvenes en cada momento.

Concepto	Cantidad	Importe total
<p><u>Dinamizadores del Proyecto:</u> Serán las personas encargadas de controlar a los usuarios, dar una formación básica a los más jóvenes, y poder resolver todas las dudas y problemas que surjan a los usuarios del centro en su día a día. Su labor no será únicamente de control y resolución de dudas y problemas, sino que potenciarán el buen funcionamiento del centro (creando competiciones de juegos, colaborando en la realización de talleres y cursos, y ayudando a los usuarios en todo momento). La obligación que presentará la empresa contratista es la siguiente:</p> <ul style="list-style-type: none">• En todo momento existirán dos personas de la empresa a cargo del centro, con conocimientos tecnológicos. <p>La empresa contratada deberá garantizar el cumplimiento de estos puntos, demostrando la solvencia técnica de las personas que destinará a dinamizadores, y garantizando su presencia. Desde la Oficina Técnica del proyecto se formará a los responsables de la dinamización, explicándoles el proyecto TecnoOcio, e indicándole las principales acciones a seguir. El horario del centro, en el cual siempre deberá haber dos dinamizadores, es el siguiente:</p> <ul style="list-style-type: none">• <u>Días laborables</u><ul style="list-style-type: none">▪ De lunes a jueves: el centro estará abierto de 18:00 a 22:00 horas.▪ Viernes: el centro estará abierto de 17:00 a 24:00 horas.	2	22.500,00

<ul style="list-style-type: none"> ▪ Sábado: el centro estará abierto de 11:00 a 14:00 horas y de 17:00 a 24:00 horas. ▪ Domingo: el centro estará abierto de 11:00 a 14:00 horas y de 17:00 a 21:00 horas. • <u>Días festivos</u>^o <ul style="list-style-type: none"> ▪ Si el día siguiente es también festivo, el horario será igual que los sábados (El centro estará abierto de 11:00 a 14:00 horas y de 17:00 a 24:00 horas). ▪ Si el día siguiente no es festivo, el horario será igual que los domingos (El centro estará abierto de 11:00 a 14:00 horas y de 17:00 a 21:00 horas). 		
<u>TOTAL</u>		22.500,00

1.2. *Cursos y Talleres Formativos*

Aunque el proyecto se plantea como un espacio de ocio y diversión para los más jóvenes, no podemos dejar de lado el aspecto formativo, aunque siempre cumpliendo dos premisas: Cursos completamente prácticos y que resulten entretenidos para todos los públicos.

Durante cada mes se realizarán 4 cursos con sus correspondientes talleres (en los que poner en práctica lo aprendido durante el curso. Por ejemplo, si el curso es de imagen digital, durante el taller los alumnos podrán retocar sus fotografías, crear postales digitales, etcétera).

Cada uno de los cursos serán impartidos por profesionales cualificados de Teruel en cada uno de esos ámbitos. Mostramos un posible listado de cursos a impartir durante estos meses, cuyos contenidos se concretarán con los responsables correspondientes.

A tener en cuenta:

- ✓ Cada uno de los cursos será impartido durante dos semanas, por la empresa o profesionales correspondientes.
- ✓ Los talleres serán desarrollados durante el fin de semana, con el objetivo de poner práctica con los alumnos los conocimientos adquiridos durante el curso.

✓ LISTADO DE CURSOS Y TALLERES A IMPARTIR

Curso 1 + Taller: Iniciación a Internet y sus herramientas	Horas	Importe total
Se enseñará a los más jóvenes el uso de los principales elementos de Internet, de manera que puedan aprovechar los ordenadores que TecnoOcio pone a su disposición: <ul style="list-style-type: none">• Páginas Web• Buscadores de información• Correo electrónico• Sistemas para comunicarse – mensajería)	30	1.500,00
<u>Temario:</u>		

- **Las Webs**
 - ✓ Funcionamiento, creación y alojamiento.
 - ✓ Webs estáticas vs. Dinámicas
 - ✓ Usabilidad y Accesibilidad.
 - ✓ Herramientas de ayuda para crear webs
 - ✓ ¿Qué lenguajes de programación utilizar en la creación de webs?: Conceptos sobre lenguajes de programación y formatos gráficos.

- **Los buscadores de Internet**
 - ✓ ¿Cómo funcionan?
 - ✓ Formas óptimas de buscar.
 - ✓ ¿Cómo encontrar la información que necesito?
 - ✓ Medios para aparecer en un lugar óptimo de las búsquedas.
 - ✓ Google y otros buscadores alternativos.

- **Correo electrónico**
 - ✓ Creación cuentas gratuitas
 - ✓ Gestión óptima del correo

- **FTP**
 - ✓ Funcionamiento y uso.

- **Mensajería**
 - ✓ Introducción a las Comunicaciones de voz y videoconferencia
 - ✓ Programas existentes.
 - ✓ Utilización.

- **Blogs y Sindicación de contenidos (RSS)**
 - ✓ Funcionamiento
 - ✓ Utilización

- **Otras herramientas de software libre**
 - ✓ Editores de texto
 - ✓ Editores de hojas de cálculo
 - ✓ Suites ofimáticas libres.

Curso 2+ Taller: Google y sus herramientas	Horas	Importe total
<p>Todo el mundo ha oído hablar de Google y ha utilizado su buscador de páginas Web, pero ¿conocemos las herramientas que pone a nuestro alcance de forma gratuita? En este curso enseñaremos a instalarlas en el ordenador y a utilizarlas de manera efectiva.</p>	30	1.500,00
<p><u>Temario:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ El buscador de Google <ul style="list-style-type: none"> • Buscador de texto • Buscador de imágenes • Buscador de noticias. • Buscador de vídeo ✓ Google Maps – Google Earth ✓ Correo electrónico (Gmail) ✓ Google Grupos ✓ Google Books ✓ Google blogs (Blogger) ✓ Google Docs <ul style="list-style-type: none"> • Explicación de la plataforma. • Uso de hoja de cálculo y editor de textos. 		
Curso 3+ Taller: Edición de imágenes	Horas	Importe total
<p>Recuperar viejas imágenes estropeadas con el tiempo, retocar fotografías antiguas, o crear postales, será parte de lo que se enseñará durante este curso.</p>	30	1.500,00
<p><u>Temario:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Utilización profesional de Photoshop <ul style="list-style-type: none"> ✓ Introducción a Photoshop ✓ Herramientas de uso ✓ Menus ✓ Formatos ✓ Filtros y Plugins 		

<ul style="list-style-type: none"> ✓ Atajos ✓ Caso práctico: Retoque de una fotografía antigua y adición de nuevos elementos. 		
---	--	--

Curso 4+ Taller: Televisión	Horas	Importe total
Con este curso se pretende que los alumnos puedan conocer el mundo de la televisión desde dentro.	30	1.500,00
<p><u>Temario:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ Cómo funciona la televisión ✓ Quién trabaja en un programa de televisión ✓ Cómo preparar un programa de televisión <ul style="list-style-type: none"> Fase de idea y guión. Fase de planificación: guiones técnicos, plan de escena, escaletas. Ensayos. Fase de realización, grabación. ✓ Modalidades de realización televisiva en función de: <ul style="list-style-type: none"> Medios técnicos. Lugar de producción. Naturaleza de la imagen. Tipo de producción. ✓ Géneros televisivos ✓ Medios técnicos de producción <ul style="list-style-type: none"> Cámara (encuadre y composición). Mezclador. Sistemas de edición. ✓ Decorado e iluminación televisiva ✓ Realización de programas 		

Curso 5 + Taller: Curso de blogs	Horas	Importe total
El blog es el término de moda en Internet. Consiste en páginas donde los usuarios pueden escribir sobre lo que les interesa, en el momento que lo deseen, adjuntando las imágenes o vídeos correspondientes. Se pretende explicar el funcionamiento de los blogs, y crear un blog o periódico virtual común del centro, que actualizarán los propios jóvenes.	30	1.500,00
<p><u>Temario:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ Actual dimensión del blog. Origen del blog como diario 		

<p>personal, el blog como instrumento periodístico, el blog como elemento de agitación cultural o política.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cuidado con las “faenas” de Google. • El papel de la literatura en Internet y sus reglas básicas • ¿Qué es un blog? ¿Cómo surgen los blogs en Internet? • Elegir la plataforma correcta: 20six, Blogger, Bitácoras... • Otras versiones del “blog”: el “space” de Hotmail. <p>✓ Estudio de los distintos tipos de blogs (periodísticos, personales, de ficción, colectivos, fotográficos...)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Máximas del blog literario o periodístico: independencia, vitalidad, confidencialidad, feedback • Una pequeña joya: el blog de autor, cómo encontrar los más relevantes • El blog personal: máscara y escondite. • El photoblog y las fotos dentro del blog. Diferencias. • Frecuencia adecuada de “Posteo” para no aburrir al lector pero adquirir cierta notoriedad en los buscadores. <p>✓ Cómo hacer el blog más atractivo: el uso del “tú” con estilo.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Desarrollo de la redacción y el estilo en los “blogs”, la importancia de los apodos, cómo ser crítico sin caer en el absurdo. • Vencer el miedo o aceptarlo como tal. • El rigor y el humor mezclados en los blogs periodísticos y de opinión. Ejemplo de “Periodista Digital”. 		
--	--	--

Curso 6 + Taller: Creación de documentos y presentaciones profesionales	Horas	Importe total
Se pretende enseñar la mejor manera para crear documentos y presentaciones con una calidad profesional: <ul style="list-style-type: none"> • Plantillas 	30	1.500,00

- Apariencias
- Fondos, marcas e imágenes
- Sonido e imagen

Temario:

- ✓ Utilización de la plataforma de Microsoft Office (plataforma de pago)
 - Word
 - ✓ Definición y utilidad
 - ✓ Documentos
 - ✓ Plantillas
 - ✓ Apariencia
 - ✓ Fondos, marcas e imágenes
 - PowerPoint
 - ✓ Definición y utilidad
 - ✓ Presentación
 - ✓ Plantillas
 - ✓ Sonido e Imagen
- ✓ Utilización de la plataforma de OpenOffice (plataforma gratuita)
 - Open Office: Introducción a OpenOffice: Similitudes y diferencias con Microsoft Office (2 horas)
 - Writer (5 horas)
 - ✓ Definición y Utilidad
 - ✓ Documentos
 - ✓ Formatos
 - ✓ PDF
 - ✓ Fondos, marcas e imágenes
 - Draw (2 horas)
 - Impress (2 horas)

✓ MATERIAL

MATERIAL PARA CURSOS Y TALLERES	Cantidad	Importe total
Diferente material para los cursos y talleres (tinta de impresora, folios, cds, encuadernaciones, etcétera).	1	4.00000

1.3. Sección informática

Concepto	Cantidad	Importe total
Ordenador : Requisitos mínimos <ul style="list-style-type: none"> ▪ Procesador Core Duo 2.00 ▪ 3 GB de memoria RAM ▪ 250GB Disco Duro. ▪ Tarjeta gráfica 256 MB dedicados ▪ Pantalla TFT 17" ▪ Permitirá arranque dual con sistemas operativos de Microsoft/Linux 	20	18.486
Impresora láser de puesto de trabajo: Impresora láser color para puesto de trabajo, tamaño papel A4, velocidad de impresión igual o superior a 10 pag/min, adaptador de Ethernet.	2	1.206,40
Software de monitorización y control de red y equipos	20	2.871,00
Software a medida de control del centro TecnoOcio <ul style="list-style-type: none"> ▪ Control de tiempos de uso de los ordenadores - consolas. ▪ Control de usuarios (creación de carnets, gestión de datos personales, etcétera). 	1	2.436,00
Ratón: Ratón óptico	20	147,90
Volantes para juegos: Volante de juego + pedales.	14	1393,20
Web-Cam: Web-Cam.	6	74,24
Proyector: Proyector, contraste 2000:1 - 2200, 800x600	1	661,20
Soporte Proyector: Soporte Proyector	1	209,96
Pantalla Proyector: pantalla proyector.	1	667,00
Cámara de vigilancia IP: Cámaras de vigilancia IP.	4	1835,2
Router ADSL: Router ADSL + VPN	1	162,40
Repetidor inalámbrico: Repetidor inalámbrico	1	175,00

Auriculares: Auricular + Micrófono.	20	417,60
Balancedor de Carga: 1 Balancedor de carga, Mínimo 2 ADSL - 50 usuarios.	1	812,00
Firewall para el sistema	1	522,00
Escáner: Escáner sobremesa, con capacidad para escanear A4, conexión USB, y resolución mínima de 1200 ppp.	1	80,00
Cable seguridad: Cable de seguridad compatibles con ordenador.	20	574,20
Switch Giga: 1 Switch de 48 putos, 19" rackable, 10/100/1000 gestionables.	1	800,40
Red de datos, red WiFi y sistema de audio de la sala y audio	1	10.500,00
<u>Portal Web del proyecto:</u> Portal de promoción y comunicación de las diferentes acciones del proyecto, y donde se colgarán las imágenes, fotos y archivos realizados por los usuarios.	1	3.000,00
Alojamiento de la página Web + Correo electrónico para los usuarios: Se pretende dotar a todos los usuarios que lo deseen de una dirección del mail del tipo: jose Luis@tecnocioteruel.com	1	350,00
Portal Web "Teruel Educa": Portal Web interactivo y educativo para que los más jóvenes puedan conocer la ciudad de Teruel a través de sencillos juegos y divertidos acertijos.	1	7.000,00
<u>TOTAL</u>		54.381,70

1.4. Sección lúdica

Concepto	Cantidad	Importe total
Televisiones con pantallas TFT de calidad	6	6403,20
Adaptador “de pie” televisor	3	2.192,40
Videoconsola Wii	3	939,60
Videoconsola Xbox	2	696,00
Videoconsola Play Station 3	1	580,00
Mandos adicionales consolas	6	396,60
Nunchaku	6	382,80
Juegos PC	60 lic.	3871,00
Juegos Wii + alfombra baile + guitarra	12	1500,00
Juegos Xbox	6	490,00
Juegos Play Station	3	270,00
Simulador Snow (equipo simulador independiente, no consola)	1	11.000,00
Mámparas – Separadores de secciones	4	1.500,00
<u>TOTAL</u>		30.221,60